Fichiers et registres :

Dans cette partie, nous allons apprendre différentes opérations autour des fichiers, des dossiers et des registres.

Il existe plusieurs classes permettant de manipuler des fichiers ou dossiers :

* System.IO.FileInfo
* System.IO.DirectoryInfo
* System.IO.DriveInfo
* System.IO.Directory
* System.IO.File

Les classes FileInfo et DirectoryInfo représentent un fichier ou un répertoire. Elle contienne des attributs correspondant aux propriétés des fichiers, ainsi que plusieurs méthodes permettant d’ouvrir, fermer, déplacer ou supprimer des fichiers.

On peut créer une instance de ces classes en passant le nom du fichier/dossier en paramètre du constructeur : (ici un dossier)



La suite de cette partie sera composée de plusieurs exemples montrant les différentes opérations que l’on peut faire avec ces fichiers.

Créer un fichier :

Il est possible d’accéder à plusieurs répertores d’un coup : on appelle cela « itérer au sein d’une arborescence de répertoires. » Pour ce faire, il suffit d’utiliser